

KAMP

BOOMHUTTEN

Rotselaar



Themabundel

DEZE THEMA BUNDEL BEVAT

1. Overzicht kampen met dit thema	2
2. Communicatie Tekst.....	3
3. Het thema.....	3
a. Gastmedewerking en uitstappen	4
b. Toonmoment.....	4
4. Extra Inspiratie.....	4
a. Spel- en knutselideeën	4
b. Extra documenten	5
5. Thema Materiaal	5

1. OVERZICHT KAMPEN MET DIT THEMA

Dit jaar komen de meeste thema's van de Jonge Helden initiatieven meerdere keren terug. Vaak staan ze ook parallel met een aansluitend thema geprogrammeerd. Op deze manier kunnen er verschillende speelweken tezamen worden voorbereid op het voorbereidingsweekend. Teams kunnen hun krachten bundelen en over de verschillende teams heen samen werken. Vele handen maken immers licht werk en *#samenzijnweslimmerdanalleen*

<i>Initiatief nummer</i>	<i>Thema</i>	<i>Locatie</i>	<i>Periode</i>	<i>Doelgroep</i>
20VAK282	Boomhutten	Rotselaar	23 – 29 augustus 2020	13 – 15 jaar

Parralelkamp

<i>Initiatief nummer</i>	<i>Thema</i>	<i>Locatie</i>	<i>Periode</i>	<i>Doelgroep</i>
20VAK281	Circus	Rotselaar	23 – 29 augustus 2020	10 – 12 jaar

2. COMMUNICATIE TEKST

Volgende tekst werd gebruikt in **communicatie naar de deelnemers en hun ouders** voor de inschrijvingen van dit initiatief. Op basis van deze tekst hebben de mensen dus besloten om al dan niet deel te nemen aan deze speelweek. In de **uitwerking van je verhaallijn, hou je dus idealiter ook rekening** met de elementen die in **deze tekst** worden aangereikt.

“WIL JIJ EEN BOOMHUT HOOG IN HET TOPJE VAN DE BOOM MET EEN GLIJBAAAN NAAR BENEDEN? OF HEB JE HEM LIEVER DICHTER BIJ DE GROND MET EEN TRAMPOLINE ALS INGANG? OP DIT KAMP IS HET BOS ONS SPEELVELD EN LEREN WE ALLES OVER SJORREN EN STEVIGE CONSTRUCTIES BOUWEN. HET ZAL AL SNEL VEEL MEER ZIJN DAN EEN GEWONE BOOMHUT! WIE WEET BOUWEN WE ER WEL ZOVEEL DAT HET EEN BOOMSTAD WORDT! DAN MOETEN WE MISSCHIEN OOK EEN BAKKERSBOOMHUT, EEN GEVANGENISBOOMHUT EN EEN SPEELPLEINBOOMHUT BOUWEN! BEN JIJ KLAAR OM MET ONS HET BOS TE VEROVEREN?”

3. HET THEMA

Een Jonge Helden kamp is meer dan een weekje met overnachting. Een kamp is een volledige week waarin de deelnemers echt ondergedompeld worden binnen het thema waarvoor ze kiezen. Niet gewoon een spel spelen in het thema, maar het thema vormt het spel. Een hele week leven als bouwvakker, boer, professor, circusartiest, ...

Als teamlid ben je niet zomaar een figuurtje in een toneeltje bij het begin van de dag, vlak voor het spel, ... Verdiep jezelf vanaf het voorbereidingsweekend in het thema en ervaar dat het thema zelf ruimte en mogelijkheden biedt om creatief aan de slag te gaan.

Jonge deelnemers kan je nog extra boeien door je rol binnen het thema niet te ‘spelen’, maar een hele week te beleven. Dit vraagt extra energie, maar ook hierin kan je evengoed jezelf zijn. Je hoeft hiervoor helemaal geen fictieve namen te gebruiken, de manier waarop je het thema gestalte geeft moet voor zich spreken.

Dit gaat zelfs nog verder. Het thema wordt idealiter al verwerkt in de info die naar de deelnemers gestuurd wordt. Op deze manier worden de deelnemers vooraf reeds ondergedompeld in wat ze gaan beleven. Dit gebeurt niet met een mobieltje dat ze moeten maken om boven hun bed te kunnen hangen, of met een kruiswoordraadsel dat ze moeten oplossen, of met een sollicitatiebrief die ze moeten invullen... Laat hen het thema voelen, beleven,... Laat hen iets maken voor zichzelf binnen het thema dat ze tijdens de speelweken zeker nog kunnen gebruiken (hedendaagse voorbeelden) of vertel ze al iets meer over het thema (laat hen op een interactieve manier al kennismaken met enkele personages of de achtergrond van het verhaal).

Zo wordt het een echte “thema-kamp” en geen kamp “met” een thema.

a. Gastmedewerking en uitstappen

Fabricabrac – maandag, dinsdagvoormiddag, donderdagnamiddag en vrijdagvoormiddag

Rutger en David houden zich al jaren bezig met het bouwen van boomhutten en hutjes in alle maten en gewichten. Tijdens het boomhuttenkamp komen ze heel graag hun kennis met jullie delen. Op verschillende momenten tijdens de week komen ze jullie bijstaan om er een stevige en zotte boomhut van te maken. Maandag krijgen jullie de volledige dag ondersteuning van hen om te leren sjoeren met de deelnemers en de opstart van de boomhut te maken. Ook dinsdagvoormiddag, donderdagnamiddag en vrijdagvoormiddag vullen Rutger en David de bouwblokken mee in. Maak hen trots en bewijs dat jullie echte boomhutbouwers zijn!

Contactgegevens Gastmedewerking

Rutger Cox (Fabricabrac)

Gsm: 0499380858

Mail: rutger@fabrikabrac.be

b. Toonmoment

Vanaf dit jaar verwachten we dat elke speelweek eindigt met een **kwalitatief toonmoment**. Op deze manier hebben ouders de kans om aan het einde van de week een kijkje te nemen in de wereld waarbinnen hun kinderen de voorbij week geleefd hebben. Er zijn verschillende vormen van toonmomenten mogelijk. Jullie zijn vrij om dit zelf vorm te geven...

Een kwalitatief toonmoment bestaat uit:

- Een woordje van de Hoofdanimator waarin de kinderen en de animatoren bedankt worden voor hun aanwezigheid en de fijne week die ze samen gehad hebben.
- Een terugblik op de rode draad van het kamp.
- Is interactief. Laat de kinderen zelf iets vertellen, iets voorlezen, een versje opzeggen of een dansje doen.
- Duurt ongeveer 15 minuten "all-in".

TIP: een goed toonmoment groeit tijdens de week. Wacht niet tot de vrijdag voormiddag van je speelweek om te beginnen nadenken hoe je dit eruit wil laten zien. Idealiter denk je hier al over na met je volledige team tijdens het VBW of een ander voorbereidingsmoment.

Op zaterdagvoormiddag wordt door het circuskamp, dat parallel met jullie loopt, een voorstelling gegeven in de circustent. Samen met de gastmedewerker wordt een korte show in elkaar gestoken om te tonen wat ze de afgelopen week hebben geleerd. Jullie kunnen daar zeker bij aansluiten.

4. EXTRA INSPIRATIE

a. Spel- en knutselideeën

Op de [pinterest pagina](#) van Jonge Helden vind je een bord in het thema van [boomhutten](#). Hier vind je vast wel leuke ideeën voor knutselactiviteiten en spelletjes.

Daarnaast vind je nog meer inspiratie op onze andere borden rond "[buiten spelen](#)", "[spelen met beweging](#)" en "[spelen met beeld](#)"

b. Extra documenten

Geluidseffecten

De Britse openbare omroep BBC heeft zijn [hele archief aan geluidseffecten](#) gratis online ter beschikking gesteld. Het gaat om meer dan 16.000 korte audiobestanden, in handig WAV-formaat. Je kan het zo gek niet bedenken, of het zit ertussen: het geluid van de Afrikaanse jungle bij valavond, de hartslag van een 38 weken oude foetus, of sfeervolle achtergrondgeluiden van een Belgisch restaurant.

Ideale geluidseffecten om als achtergrond op je video's te monteren.

5. THEMA MATERIAAL

Jonge Helden investeert komend jaar in duurzaam thema materiaal dat over meerdere speelweken (met hetzelfde thema) gebruikt kan worden. Hieronder vind je de voorlopige lijst van materialen specifiek voor dit thema waar wij al aan dachten. Indien je nog suggesties hebt voor extra thema materiaal, je ons dit per mail laten weten via pallieter@jongehelden.be

SJORPALEN

PALETTEN

ROLLUIKEN?

SJORTOUW

PIJP OM DOOR TE KRUIPEN

BLIKKEN TELEFOON

HANGMATTEN

BUIZEN OM TE COMMUNICEREN